KLASSE 8 - 12

PROGRAMMIER-AG

Eigene Ideen. Gemeinsam programmieren.

```
const idee = "deine";
while (neugier) {
  ausprobieren();
  verbessern();
}
```

Du hast eine Idee für ein Spiel, eine Website oder ein nützliches Tool? In kleinen Teams setzt ihr eure eigenen Projekte um - von der ersten Idee bis zum funktionierenden Ergebnis.

01
GAMES
Eigene Spiele und Spielideen

02
WEB
Websites und Web-Apps

03
KI
Kleine KI-Projekte

04
TOOLS
Nützliche Tools und Simulationen

Ihr entscheidet, was ihr entwickeln wollt.

Wir planen, programmieren, testen, suchen Fehler und verbessern unsere Projekte. Vorkenntnisse sind hilfreich, aber keine Voraussetzung - wichtiger sind Neugier, Ausdauer und Lust, gemeinsam etwas Eigenes zu bauen.

Wann und wo?

MITTWOCH
13:50 Uhr

RAUM
309

KLASSEN
8 bis 12

ANSPRECHPARTNER
Herr Johnke-Liese

Eine Idee reicht für den Anfang.
Den Rest entwickeln wir gemeinsam.